

Wedstrijdreglement Basisscholen Smashbaltoernooi

Algemene informatie

-  Het basisscholen smashbaltoernooi is bedoeld voor kinderen uit de groepen 5/6 en 7/8.
Groep 5/6 speelt van 09.30-12.00 uur tenzij vooraf anders gemeld door de wedstrijdleiding.
Groep 7/8 speelt van 12.30-15.00 uur tenzij vooraf anders gemeld door de wedstrijdleiding.
-  Alle wedstrijden worden gespeeld in **Sporthal Zeewijk, IJmuiden**.
-  De sporthalkantine is geopend.
-  EHBO is aanwezig.
-  De teams dienen zich aan te melden bij de wedstrijdleiding voor aanvang van het toernooi.
Bij de aanmelding wordt het definitieve speelschema uitgedeeld.
-  Teams geven zich op zonder coach. De organisatie zorgt voor begeleiding van de teams.
-  In de sporthal mag alleen gespeeld worden op zalschoenen zonder zwarte zolen. Deze schoenen dienen schoon te zijn.
-  De kleedkamers zijn **gesloten**. Iedereen kan op de tribune zijn of haar spullen neerleggen en de juiste schoenen aantrekken.
LET OP: laat geen waardevolle spullen onbeheerd achter. De wedstrijdleiding is niet verantwoordelijk voor verdwenen kleding, voorwerpen, etc.
-  De wedstrijdleiding is niet verantwoordelijk voor eventuele ongevallen.
-  Tijdens het toernooi kunnen foto en/of video opnames gemaakt worden voor promotiedoeleinden.

Algemeen spelreglement

-  Een wedstrijdveld is een badmintonveld waarbij de buitenste lijnen gebruikt worden. De service (onderarms of bovenhands) wordt geslagen vanaf de 2-meter lijn.
-  Het net wordt op 1,5 m gehangen zodat iedereen goed over het net kan smashen.
-  Een team bestaat uit 2 spelers waarbij het niet uitmaakt hoeveel jongens/meisjes in het team zitten. Afhankelijk van de aanmeldingen kan de wedstrijdleiding ervoor kiezen om aparte jongens/meisjes/mix-poules te maken of juist alle verschillende teams binnen iedere poule in te delen.
-  Mocht een school een extra speler hebben waar geen team voor is kan een team van 3 kinderen worden gevormd waarbij de 3^e speler indraait als er geserveerd moet worden maar de voorkeur heeft een team van 2 spelers.
-  Er zijn geen time-outs toegestaan.
-  Er wordt niet van wedstrijdheft gewisseld, het team als eerste genoemd op het wedstrijdbriefje staat links van de scheidsrechter en mag beginnen met serveren.
-  De teams die niet spelen zijn tellers/scheidsrechters en blijven dus de gehele ronde bij het veld.
-  De organisatie regelt begeleiders die ervoor zorgen dat ieder team op tijd klaar staat om te beginnen.
-  Een wedstrijd duurt 5 minuten.
-  De tijdsduur van de wedstrijden wordt centraal geregeld.
-  Het spel stopt zodra het eindsignaal heeft geklonken. De rally wordt niet meer uitgespeeld.
-  De begeleider aangesteld door de organisatie vult de stand in op het wedstrijdformulier. Protest is niet mogelijk.
-  Wedstrijdformulieren worden opgehaald door de organisatie.
-  Per gewonnen wedstrijd krijgt een team 2 punten, bij gelijk spel krijgt ieder team 1 punt, en bij verlies 0 punten.
-  Het team met de meeste wedstrijdpunten is poulewinnaar. Bij gelijke stand telt de uitslag van de wedstrijd(en) die beide teams tegen elkaar gespeeld hebben. Indien dit ook gelijk is telt het puntensaldo ("doelsaldo") en tot slot de meest gescoorde punten. Indien dit ook gelijk is wordt er door de wedstrijdleiding geloot.
-  Gedurende de pauzes worden nieuwe poule-indelingen gemaakt door de wedstrijdleiding. De winnaars van iedere poule gaan een niveau omhoog (zie spelregels per niveau). De verliezers blijven op het niveau spelen waar ze al speelden. Tijdens de pauzes worden de regels voor het volgende hogere niveau voorgedaan door de teambegeleiders.
-  Voor alle gevallen waarin dit wedstrijdreglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.

Spelregels per niveau

Groep 5-6 (8-10 jaar)

Niveau 1.

-  Team A (altijd de eerste op het scheidsrechters briefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag zowel bovenhands als onderarms.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiten.
-  Als team B de bal gevangen heeft rent degene met bal naar het net en smasht de bal over het net op de grond.
-  Team A probeert de bal te vangen. Ook nu mag de bal maximaal 1 keer stuiten.
-  Vervolgens rent degene van Team A met de bal naar het net en smasht de bal over het net op de grond.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.

Niveau 2.

-  Team A (altijd de eerste op het scheidsrechters briefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag zowel bovenhands als onderarms.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiten.
-  Als team B de bal gevangen heeft wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler gooit de bal omhoog waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Team A probeert de bal te vangen. Ook nu mag de bal maximaal 1 keer stuiten.
-  Vervolgens wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler gooit de bal omhoog waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.

Niveau 3.

-  Team A (altijd de eerste op het scheidsrechters briefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag zowel bovenhands als onderarms.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiten.
-  Als team B de bal gevangen heeft wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler speelt de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Team A probeert de bal te vangen. De bal mag maximaal 1 keer stuiten.
-  Vervolgens wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler speelt de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.

Groep 7-8 (10-12 jaar)

Niveau 2.

-  Team A (altijd de eerste op het scheidsrechters briefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag zowel bovenhands als onderarms.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiten.
-  Als team B de bal gevangen heeft wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler gooit de bal omhoog waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Team A probeert de bal te vangen. Ook nu mag de bal maximaal 1 keer stuiten.
-  Vervolgens wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler gooit de bal omhoog waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.

Niveau 3.

-  Team A (altijd de eerste op het scheidsrechters briefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag zowel bovenhands als onderarms.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiten.
-  Als team B de bal gevangen heeft wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler speelt de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Team A probeert de bal te vangen. De bal mag maximaal 1 keer stuiten.
-  Vervolgens wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler speelt de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.

Niveau 4.

-  Team A (altijd de eerste op het scheidsrechters briefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag zowel bovenhands als onderarms.
-  Team B vangt de bal. LET OP: de bal mag nu **NIET** meer stuiten.
-  Als team B de bal gevangen heeft wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler speelt de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Team A probeert de bal te vangen. LET OP: de bal mag nu **NIET** meer stuiten.
-  Vervolgens wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler speelt de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet **direct** vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.